

## Malha

- **Material:**

As malhas são de ferro com diâmetro de 10,7 cm e um peso aproximado de 430g cada.

Os pinocos são de madeira pintados de vermelho nas extremidades e devem ter uma altura de 20 cm e 5 cm de diâmetro na base.

- **Participantes:**

Número variável / equipa.

- **Disposição inicial:**

A distância entre os pinocos será definida pela organização, bem como o número de jogos que as equipas irão realizar.

- **Desenvolvimento:**

A prova processa-se em eliminatórias.

Atrás de cada pinoco dispõem-se dois jogadores adversários, de um dos campos, previamente definido, cada jogador lança as malhas alternadamente em direcção ao outro pinoco. O primeiro jogador a lançar é escolhido por moeda ao ar. Sempre que um pinoco é derrubado são contados seis pontos. Depois de quatro malhas jogadas, a que ficar mais próxima do pinoco ganha três pontos. O jogo termina aos trinta pontos para a equipa que primeiro os concluir. Uma partida é obrigatoriamente constituída por três jogos. Ganha a partida a equipa que ganhar dois jogos. Todo o jogador que ao lançar a malha pisar o risco de lançamento, perderá toda a jogada que será considerada nula e não será repetida. Sempre que uma malha provoque o derrube, este é considerado para a equipa do jogador que lhe fez o último arremesso.

