

Raiola

- Material:

Moedas de 1\$00.

Tábua com três raia, uma ao cima, outra ao meio e ao fundo.

- Participantes:

Número variável / equipa ou individual.

- Disposição inicial:

A distância do jogador à raia central será de 2,5 metros.

- Desenvolvimento:

O jogo inicia-se com lançamentos alternados à raia central. Cada jogo termina aos trinta pontos (quinze de baixo mais quinze de cima). Quando uma equipa ultrapassa os quinze pontos, a equipa contrária poderá mudar de raia. A primeira jogada vale três pontos. Uma equipa pode “pôr” mais três pontos à pontuação existente, quer antes de jogar, quer depois de um dos elementos da sua equipa ter jogado. A outra equipa pode aceitar ou recusar, dando à equipa adversária os pontos em jogo antes do último “desafio”. Na mesma jogada, em qualquer dos lançamentos seguintes, o número de pontos poderá aumentar sucessivamente de três.

